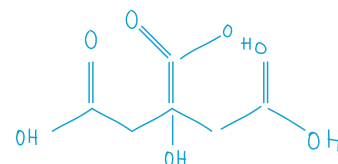


2009 CORRI PER LA SCIENZA

2026



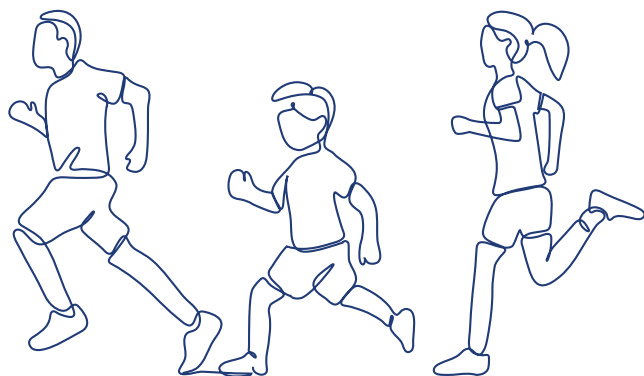
RITROVO ORE

8:00

PARTENZA ORE

9:30

VIA PORTUENSE, 292 - ROMA



GARA PODISTICA

5 KM NON COMPETITIVA - APERTA A TUTTI
9,98 KM COMPETITIVA

PERCORSO:

Interno al Complesso Ospedaliero
dell'**"INMI "Lazzaro Spallanzani" IRCCS**
e **San Camillo Forlanini**

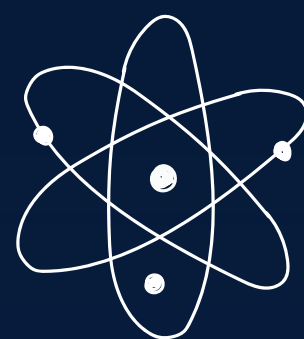
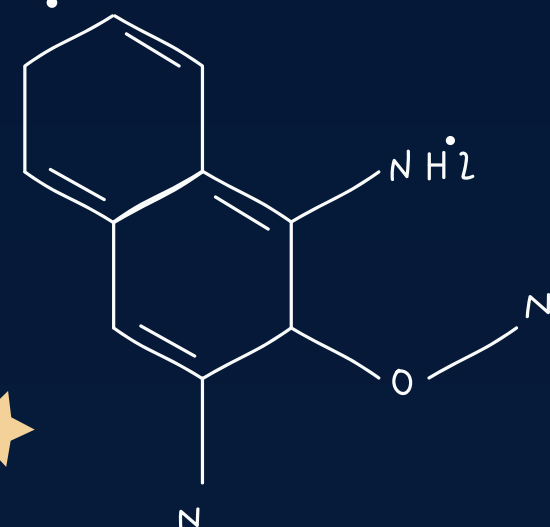
ISCRIZIONI APERTE FINO AL 17.09.2026

NON COMPETITIVA 5€

COMPETITIVA 10€

per iscrizioni: **www.endu.net**

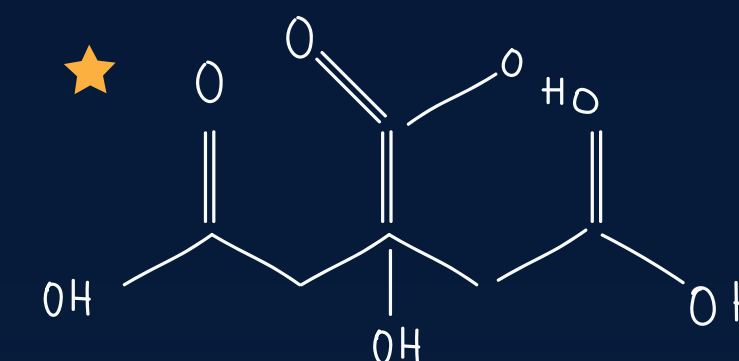
per info: **338 4315944**



A x



Chem



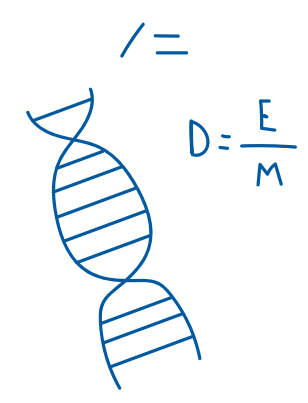
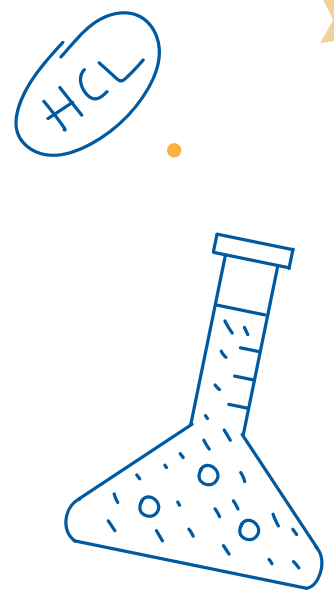
2025 LA SETTIMANA DELLA SCIENZA

SETTEMBRE
2026

B →

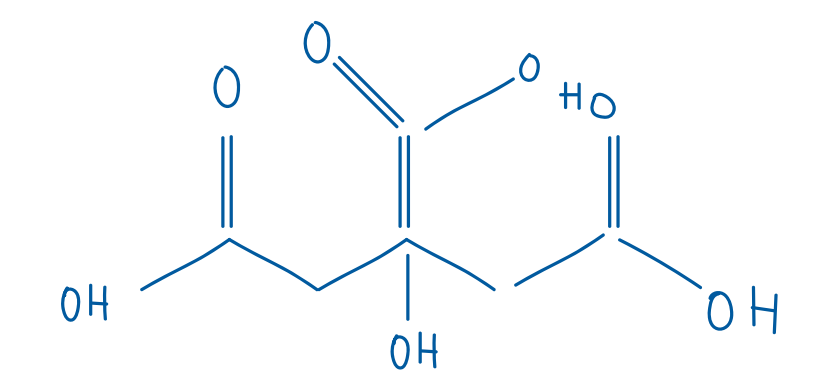


$\sqrt{x+9}$



PROGRAMMA

2025 LA SETTIMANA DELLA SCIENZA SETTEMBRE 2026



$$\sqrt{x+9}$$

20 **08:30 – 12:00**
OGNI PASSO CAMBIA IL FUTURO
Evento sportivo aperto a tutti “CORRI PER LA SCIENZA”
con attività divulgative dedicate alla salute e alla prevenzione
APERTO A TUTTI
A SEGUIRE
LIFE TALK: LA VITA, L'EMERGENZA, LA CURA
APERTO A TUTTI

21 **10:00 – 16:30**
LA SCIENZA SI INCONTRA
Ricercatori e ricercatrici insieme per immaginare
la sanità di domani
RICERCATORI REGIONE LAZIO

22 **09:30 – 13:30**
VIAGGIO ALLA SCOPERTA DEL MONDO INVISIBILE
Percorso esperienziale articolato in cinque laboratori,
alla scoperta di ciò che non si vede a occhio nudo.
SCUOLA DELL'INFANZIA (3-6 ANNI)
16:00 – 19:30
DALLA RICERCA ALLA COMUNITÀ:
Innovazione e reti territoriali per la prevenzione **HIV** e **IST**
SU INVITO
CON
SPECIAL GUEST: ELENA DI CIOCCIO
APERTO A TUTTI

23 **09:30 – 13:30**
CINEMA&SCIENZA
Conferenza-spettacolo "Credere l'incredibile: perché crediamo a ciò che non è vero"
condotta da Massimo Polidoro e Emilio Giovenale, divulgatori scientifici.
A seguire proiezione del film **“An Honest Liar”** Regia di Tyler Measom e Justin Weinstein
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO

19:00
APERITIVO SCIENTIFICO
Incontro con ISSNAF
Esperti del settore di Italian Scientists & Scholars in
North America Foundation, un **viaggio tra scienza, curiosità e futuro**
SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO E
STUDENTI UNIVERSITARI

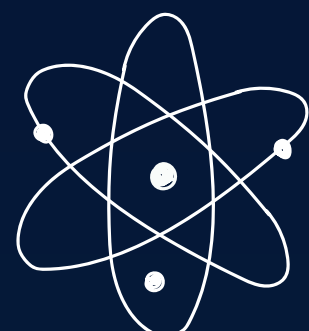
20:00
CINEMA&SCIENZA
“Interstellar” - Regia di Christopher Nolan
Scienza, spazio e futuro raccontati tra cinema e ricerca
APERTO A TUTTI

24 **09:30 – 13:30**
CINEMA&SCIENZA
“120 battiti al minuto” - Regia di Robin Campillo
Dialogo aperto
SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

20:30
CONCERTO
Gerardo Di Lella - Pop Orchestra
APERTO A TUTTI

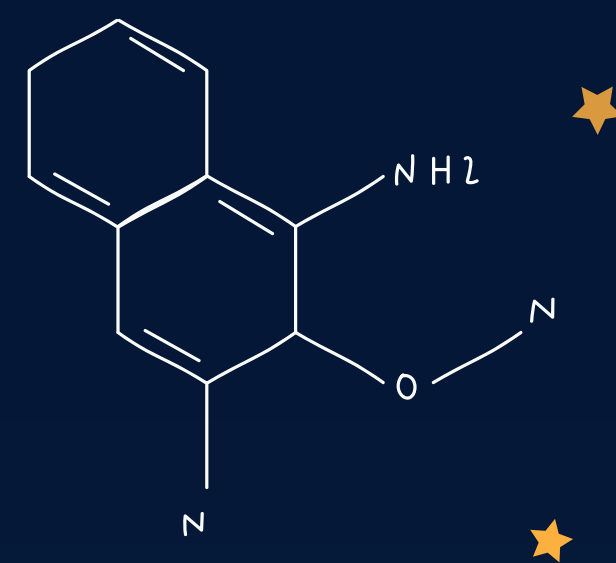
25 **18:00 – 24:00**
LA NOTTE DELLE DOMANDE IMPOSSIBILI
NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI E DELLE RICERCATRICI
Evento conclusivo con 34 laboratori, installazioni,
giochi scientifici ed esperienze immersive per tutte le età
APERTO A TUTTI

NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI E DELLE RICERCATRICI



25 SETTEMBRE
2026

18:00 – 24:00



LABORATORIO

1 FEGATO ISTRUZIONI PER L'USO: TRA STILE DI VITA, FALSI MITI E PREVENZIONE

DESCRIZIONE EVENTO

Sapevi che il fegato è l'unico organo del corpo umano capace di rigenerarsi? Eppure uno stile di vita non corretto o alcuni virus che possiamo introdurre inconsapevolmente con l'alimentazione possono metterlo a dura prova. Durante questo evento potrai vedere da vicino gli strumenti usati dai medici per valutare la salute del tuo fegato e scoprire come proteggere questo motore vitale. Assieme alle nostre dietiste potrai misurare la tua composizione corporea ed il contenuto in grassi e zuccheri degli alimenti. Non mancheranno momenti dinamici. Scoprirai piccoli esercizi quotidiani che ti aiuteranno a mantenere la tua massa magra ed attraverso giochi dedicati potrai sperimentare in prima persona gli effetti immediati dell'alcol sulla mente e sui riflessi e comprenderne le conseguenze a lungo termine sul tuo fegato. Ti guideremo lungo il sentiero della prevenzione, sino a toccare con mano l'ultima frontiera della cura: il trapianto.

2 VIENI A VEDERE CIÒ CHE LA LUCE NON MOSTRA

DESCRIZIONE EVENTO

Black and White – La fisica dell'invisibile è una proposta espositiva e divulgativa che unisce arte, fisica e tecnologia, trasformando i principi della radiologia in un'esperienza visiva, sensoriale e narrativa. L'iniziativa intende rendere accessibile e affascinante la fisica dell'invisibile, attraverso la descrizione dei meccanismi che rendono possibile la formazione di una immagine, che possa essere allo stesso tempo immagine artistica, strumento scientifico e racconto educativo.

PADIGLIONE

NOS - NUOVO OSPEDALE

ETÀ

DAI 6 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

SI

LABORATORIO

3 I VISIONARI

DESCRIZIONE EVENTO

I Visionari" è uno spettacolo teatrale originale che unisce divulgazione scientifica, teatro contemporaneo e narrazione storica attraverso la presenza scenica di sei figure fondamentali nel mondo della medicina, improvvisamente riportate nel presente durante una moderna Notte Europea dei Ricercatori e delle Ricercatrici. Uno scienziato contemporaneo, attraverso un misterioso esperimento, riuscirà a convocare nel nostro tempo sei grandi protagonisti della storia della medicina. Personaggi appartenenti a epoche differenti, accomunati dall'aver rivoluzionato il modo in cui l'essere umano guarda il corpo, la malattia e la cura si troveranno faccia a faccia. Ci sarà un corto circuito tra grandi personalità scientifiche e mondo contemporaneo dominato dall'avanzamento tecnologico, i social media e le fake news. A termine dello spettacolo, per tutta la Notte, il pubblico avrà la possibilità di avere incontri ravvicinati con i Visionari che torneranno nel mondo attuale tramite uno Stargate.

PADIGLIONE

NOS - NUOVO OSPEDALE

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

SI

4

VEDERE L'INVISIBILE: SCOPRIAMO COME SI STUDIANO I VIRUS

DESCRIZIONE EVENTO

Durante la visita verrà proposto un percorso che parte dall'osservazione di cellule e batteri al microscopio ottico, fino ad osservare l'infinitamente piccolo al microscopio elettronico, per scoprire come sono fatti i virus. Il Laboratorio di Microscopia Elettronica dello Spallanzani costituisce un centro specialistico di ricerca biomedica e diagnostica avanzata, essendo uno dei pochi laboratori a livello nazionale dove si effettuano indagini a livello ultrastrutturale nel campo delle malattie infettive. I visitatori avranno l'opportunità di vedere cos'è e come funziona un Microscopio Elettronico di ultima generazione che può raggiungere un ingrandimento pari a 1.200.000 x. Sarà spiegato in che modo il microscopio elettronico è utilizzato, in particolare nei casi in cui gli agenti patogeni sono sconosciuti o insospettabili. La microscopia elettronica a trasmissione trova applicazione, sia nell'ambito della ricerca che in quello diagnostico e contribuisce in maniera importante alla comprensione dei fenomeni patologici. Durante la visita nei nostri laboratori verranno presentati gli approcci sperimentali che ci permettono di studiare aspetti importanti del danno cellulare causato dalla presenza di un virus.

PADIGLIONE

NOS - NUOVO OSPEDALE

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

SI

PADIGLIONE

NOS - NUOVO OSPEDALE

ETÀ

DAI 9 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

SI

LABORATORIO

5 ANTIBIOTICI IN SCENA: LA COMMEDIA (SERIA) DELLA RESISTENZA

DESCRIZIONE EVENTO

Un evento di teatro scientifico divulgativo che unisce scienza e spettacolo per raccontare, in modo coinvolgente e accessibile, il fenomeno della resistenza antimicrobica. “ANTIBIOTICI IN SCENA: la commedia (seria) della resistenza” attraverso personaggi simbolici, momenti ironici e l'interazione diretta con il pubblico, lo spettacolo mostra come l'uso scorretto degli antibiotici favorisca la comparsa di batteri resistenti e perché la ricerca e le scelte quotidiane di ciascuno siano fondamentali per proteggere queste risorse preziose. Un racconto leggero nei toni, ma rigoroso nei contenuti, per riflettere su un problema attuale che riguarda tutti.

6 *HIV E STI PREVENTION GAMES

DESCRIZIONE EVENTO

L'evento mira a fornire informazioni su HIV e principali infezioni a trasmissione sessuale. In particolare, si cercherà di trasmettere ai ragazzi informazioni sulla modalità di contagio, possibilità di prevenzione e principali sintomi delle infezioni a trasmissione sessuale. Il focus sarà sul ruolo della prevenzione farmacologica, cioè i temi PrEP, PEP, TasP.

La prima parte di formazione consisterà nella proiezione di un video sulle tre modalità di prevenzione farmacologica di HIV e nell'esecuzione di un gioco di carte (memory) con scoperta di “tips” sulle principali IST.

Nella seconda parte si svolgerà un gioco a squadre in due possibili modalità: o interattivo su piattaforma digitale (Kahoot) con risposta a domande tramite cellulare oppure tramite cartelloni raffiguranti personaggi famosi che hanno avuto una infezione a trasmissione sessuale (Freddy Mercury, Magic Johnson, Keith Haring (HIV); Napoleone Bonaparte, Friedrich Nietzsche, Al Capone, Charles Baudelaire (Sifilide). Le squadre a turno sceglieranno un personaggio, dietro il quale ci sarà una breve descrizione del personaggio stesso e una domanda relativa all'infezione. Le squadre dovranno prenotarsi nella risposta con pulsante luminoso. Risposta esatta punto favore della squadra che risponde. Risposta sbagliata, possibilità per l'altra squadra di risposta.

Verrà inoltre data la possibilità di effettuare domande sull'argomento in forma anonima, tramite google form attivo per tutta la durata del laboratorio. La squadra vincitrice porterà a casa dei piccoli premi.

PADIGLIONE

NOS - NUOVO OSPEDALE

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

NO

PADIGLIONE

TOH

ETÀ

DAI 12 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

NO

LABORATORIO

7 PLACCA IL PREGIUDIZIO! RACCOONS RUGBY ROMA & INMI SPALLANZANI PER LA PREVENZIONE

DESCRIZIONE EVENTO

La Notte dei Ricercatori incontra lo sport e l'inclusività grazie alla collaborazione con i Raccoons Rugby Roma, squadra inclusiva e LGBTQ+ friendly. L'evento propone attività pratiche di rugby adattato, accessibili a tutti indipendentemente dall'esperienza sportiva, come strumento per veicolare messaggi di prevenzione su HIV e infezioni sessualmente trasmesse. I giocatori dei Raccoons guidano i partecipanti in giochi e esercizi di squadra (touch rugby, passaggi, giochi di movimento) integrati da momenti informativi su PrEP, PEP, TasP e principali IST. Uno sportello medico-scientifico attivo in parallelo garantisce risposte alle domande del pubblico, anche in forma anonima. L'evento trasmette i valori di inclusività, solidarietà e consapevolezza sulla salute sessuale.

8 MISSIONE BENESSERE A 6 ZAMPE!

DESCRIZIONE EVENTO

Un laboratorio formativo progettato per tradurre concetti scientifici in esperienze concrete, accessibili e memorabili per bambini e adulti. Il gioco integra in modo sinergico **fisiatria**, **nutrizione** e **psicologia**, utilizzando la relazione con **cani formati e selezionati**.

La **fisiatra** interviene sul piano corporeo e funzionale, promuovendo il movimento consapevole, il rispetto dei limiti e l'importanza della postura nel benessere globale, con esercizi semplici e replicabili nella vita quotidiana.

Le **dietiste** guidano i partecipanti a distinguere gli alimenti che danno benessere a noi umani da quelli che danno benessere ai nostri cani.

Lo **psicologo** con l'aiuto di immagini e quiz aiuta bambini e adulti a riconoscere le emozioni, nominarle e raccontarle.

I **cani** formati e selezionati, equilibrati, socievoli e resilienti, affiancati da **educatori qualificati**, rendono accattivante e semplice la comprensione di quanto una relazione basata sulla comprensione e sul rispetto crei uno spazio sicuro, senza giudizio, di fiducia, accoglienza, autenticità.

Un'esperienza pratica e interdisciplinare che favorisce consapevolezza, partecipazione attiva e apprendimento significativo con un gioco divertente ed educativo, intenso e impossibile da dimenticare...

I partecipanti escono con un messaggio chiaro e applicabile: **stare bene non è complicato, è una somma di piccoli equilibri tra corpo, mente, cibo e relazioni**.

PADIGLIONE

TOH

ETÀ

DAI 12 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

NO

PADIGLIONE

TOH

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

SI



LABORATORIO

9 SUPER HEALTH SHOW: LA SFIDA DEI PICCOLI EROI

DESCRIZIONE EVENTO

Un gioco educativo interattivo rivolto a bambini, finalizzato a promuovere comportamenti corretti di prevenzione sanitaria attraverso dinamiche ludiche e partecipative. L'intervento si basa su tre pilastri fondamentali della salute: igiene, difese naturali e vaccinazioni, coerentemente con le principali strategie di educazione sanitaria per l'infanzia



I partecipanti vengono suddivisi in squadre e coinvolti in una sfida a quiz, gestita da un conduttore che propone domande a risposta multipla. Il primo giocatore alza la paletta colorata e può rispondere: in caso di risposta corretta, la squadra ottiene un punto ad ogni risposta esatta, che verrà registrato su apposito tabellone (igiene, difese naturali, vaccinazioni). Questo meccanismo favorisce l'apprendimento attivo e la classificazione dei concetti chiave.

L'attività integra momenti dinamici ("allarmi d'emergenza" e "arriva lo sporco") che richiedono ai bambini di eseguire comportamenti corretti (es. coprirsi con il gomito durante lo starnuto o simulare il lavaggio delle mani), rinforzando l'apprendimento attraverso il movimento e la ripetizione.

Dal punto di vista metodologico, il gioco utilizza strategie di gamification, apprendimento esperienziale e rinforzo positivo, facilitando la comprensione di concetti complessi come il funzionamento del sistema immunitario e dei vaccini, che insegnano al corpo a riconoscere e combattere i patogeni.

L'attività si conclude con una valutazione basata sul numero di punti accumulati, premiando la partecipazione e consolidando le conoscenze acquisite.

10 MISSIONE FUTURO

DESCRIZIONE EVENTO

Rispondi a semplici domande e scopri, grazie all'Intelligenza Artificiale, come potresti essere da Ricercatore o Ricercatrice del futuro.



PADIGLIONE

POLO TECNICO

ETÀ

DAI 6 AI 8 ANNI

PRENOTAZIONE

NO



PADIGLIONE

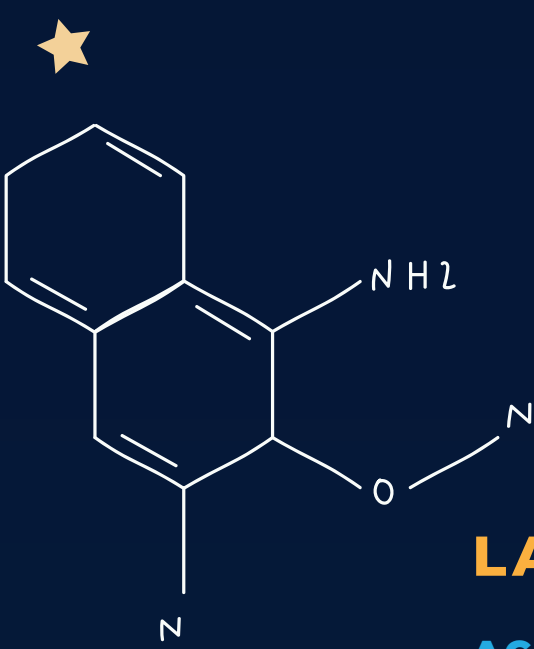
POLO TECNICO

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

NO



LABORATORIO

11 ACTION SAVES LIVES 2026
ESPERIENZE CHE GENERANO IL CAMBIAMENTO

DESCRIZIONE EVENTO

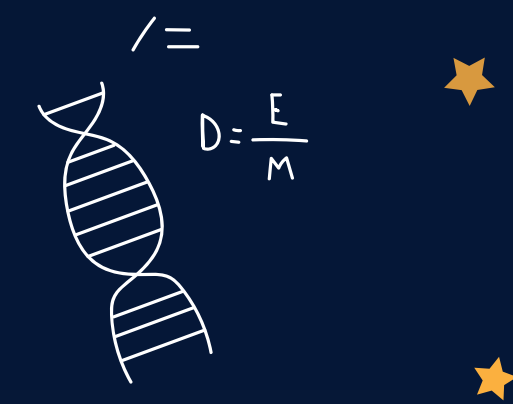
Secondo l'Organizzazione Mondiale della Sanità (OMS), l'igiene delle mani è una delle misure più efficaci per prevenire la diffusione delle infezioni e proteggere la salute di tutti, soprattutto nei contesti sanitari, riconosciuta come la strategia più importante per prevenire la diffusione dei microrganismi resistenti agli antibiotici e ridurre le infezioni correlate all'assistenza (ICA).



12 V.I.T.A. RESCUE – MISSIONE PRIMO SOCCORSO

DESCRIZIONE EVENTO

Attraverso attività interattive e dimostrazioni coinvolgenti, i partecipanti entreranno nel mondo della rianimazione cardiopolmonare e scopriranno come riconoscere un'emergenza, chiedere aiuto e imparare semplici manovre salvavita. Un'occasione speciale per avvicinarsi alla scienza e alla medicina in modo divertente, dinamico e adatto a tutte le età.



PADIGLIONE

POLO TECNICO

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

SI

PADIGLIONE

DI RAIMONDO



ETÀ

DAI 3 AI 14 ANNI

PRENOTAZIONE

NO





LABORATORIO

13 V.I.T.A. INTENSIVEROOM-CODICE ROSA: ENTRA NELLA STANZA DELLA TECNOLOGIA MEDICA, SALVA UN AMICO

DESCRIZIONE EVENTO

Entra in una vera IntensiveRoom del futuro e scopri come tecnologia, scienza e medicina lavorano insieme per aiutare il corpo umano! Grazie a un'esperienza immersiva in realtà virtuale e aumentata, bambini e ragazzi potranno esplorare in modo semplice, divertente e interattivo il mondo della terapia intensiva, normalmente accessibile solo a medici e specialisti.

Tra schermi interattivi, strumenti digitali e simulazioni coinvolgenti, i partecipanti scopriranno come funzionano le tecnologie utilizzate per monitorare e assistere i pazienti, comprenderanno il ruolo fondamentale della ricerca, del lavoro di squadra e delle decisioni rapide nelle situazioni più complesse. L'esperienza permetterà di osservare da vicino apparecchiature e sistemi avanzati, trasformando la curiosità in una vera avventura scientifica.

14 V.I.T.A. INSIDE - UN'AVVENTURA DENTRO IL CORPO UMANO

DESCRIZIONE EVENTO

Tra effetti speciali, ambienti immersivi e scenari interattivi, i partecipanti scopriranno come funzionano le difese del corpo umano, come riconoscono virus e batteri e perché è importante prendersi cura della propria salute. Un'esperienza coinvolgente tra scienza, tecnologia e realtà virtuale, pensata per accompagnare bambini e famiglie in un viaggio sorprendente all'interno del corpo umano, alla scoperta dei suoi straordinari sistemi di difesa.

PADIGLIONE

DI RAIMONDO

ETÀ

DAI 3 AI 14 ANNI

PRENOTAZIONE

NO

PADIGLIONE

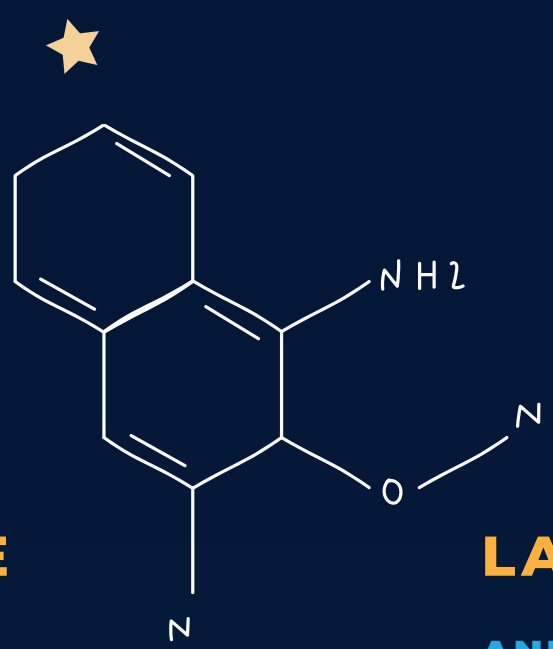
DI RAIMONDO

ETÀ

DAI 3 AI 14 ANNI

PRENOTAZIONE

NO



LABORATORIO

15 ANDATA E RITORNO: COME LO SPORT CI INSEGNA A RESPIRARE E IL RESPIRO A VINCERE

DESCRIZIONE EVENTO

Attività e laboratori interattivi per comprendere il rapporto bidirezionale tra sport e respiro. Attraverso dimostrazioni pratiche, attività interattive e momenti divulgativi, mostreremo come il respiro sia molto di più di una semplice funzione automatica: è uno strumento fondamentale per la salute, la performance sportiva e la qualità della vita.

16 L'ECOCARDIOGRAMMA E L'ELETTROCARDIOGRAMMA NELLE MALATTIE INFETTIVE

DESCRIZIONE EVENTO

Mostrare come si esegue un ecocardiogramma, le indicazioni e le finalità dell'esame soprattutto nell'ambito delle malattie infettive, con particolare attenzione alla rilevazione di vegetazioni valvolari. Mostrare come si esegue un ecg e le finalità.

PADIGLIONE

DI RAIMONDO

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

SI

PADIGLIONE

DI RAIMONDO

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

SI





LABORATORIO

17 L'UNIONE FA LA FORZA: CON IL CONFRONTO SI CRESCE

DESCRIZIONE EVENTO

INMI partecipa a progetti e reti di ricerca ed intervento sulle malattie infettive sia a livello nazionale che internazionale.

Cosa significa partecipare ad un progetto europeo; perché è importante l'interazione tra diversi centri di diversi paesi europei; quali sono i risvolti che questo tipo di attività hanno sia a breve che a lungo termine.

★ Questi i temi che vengono affrontati illustrando i diversi progetti in cui l'Istituto Nazionale Malattie Infettive "Lazzaro Spallanzani" - INMI è coinvolto come partner. Poster e fogli illustrativi saranno di supporto per capire le diverse attività svolte. Verranno portati esempi per fare capire come una preparazione altamente specializzata e "sempre pronta" ad affrontare le emergenze in campo infettivo, non possa prescindere dall'interazione e scambio con gli altri Istituti europei leader del settore.

Per esempio, verrà illustrato il ruolo fondamentale svolto dall'INMI nel progetto europeo EU Reference Laboratory for Public Health on Emerging, Rodent-borne, and Zoonotic Viral Pathogens (EURL-PH-ERZV) che svolge un ruolo chiave nel sostenere la preparedness in materia di sanità pubblica in tutta l'Unione europea.

Recentemente il consorzio sta fornendo competenze scientifiche e tecniche su agenti patogeni virali ad alto rischio per la salute pubblica come il virus Andes che ha provocato il focolaio epidemico avvenuto su una nave da crociera e il virus Bundibugyo, causa dell'attuale epidemia di ebola nella Repubblica Democratica del Congo

18 HAI MAI VISTO IL DNA AD OCCHIO NUDO?

DESCRIZIONE EVENTO

★ Lo studio del DNA è essenziale per comprendere la nostra struttura, quella di virus e batteri, e cosa accade quando ci ammaliamo. Volete vivere l'emozione di vedere il DNA con i vostri occhi? Ogni visitatore potrà partecipare a un semplice esperimento che permetterà di isolare questa molecola, proprio come in un vero laboratorio scientifico. Con pochi "ingredienti" si potrà "estrarre" il DNA, seguendo una "ricetta" che gli scienziati utilizzano quotidianamente per purificare il DNA dai materiali biologici, rendendolo disponibile per analisi e studi. Grandi e piccini potranno meravigliarsi di fronte all'invisibile che diventa visibile!

PADIGLIONE

DI RAIMONDO

ETÀ

DAI 15 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

NO

PADIGLIONE

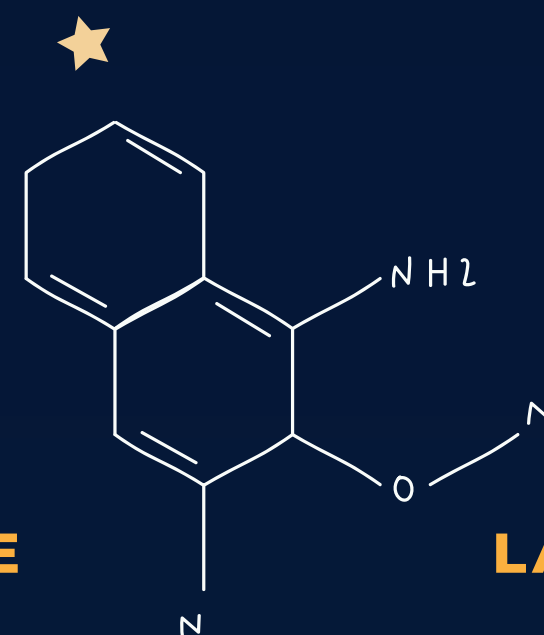
DEL VECCHIO

ETÀ

DAI 6 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

SI



19 VIROLOGIA CLASSICA: VECCHI METODI PER NUOVI VIRUS

DESCRIZIONE EVENTO

★ La virologia classica rimane uno strumento utile per la diagnosi di laboratorio, soprattutto quando si ha di fronte un virus nuovo. A distanza di 6 anni dall'inizio della pandemia COVID-19, in cui tutti sono diventati "esperti" di tamponi e tecniche molecolari per diagnosticare il SARS-CoV-2, il pubblico avrà la possibilità di conoscere l'altra faccia di un Laboratorio di Virologia specializzato in cui le metodiche di virologia classica rappresentano ancora strumenti essenziali per combattere virus nuovi o poco conosciuti. I ricercatori e le ricercatrici del Laboratorio di Virologia dell'INMI faranno avvicinare i visitatori alle tecniche classiche per identificare un virus e studiare la risposta anticorpale all'infezione. I microscopi e le interazioni virus-ospite saranno gli elementi protagonisti di questa esperienza. Si potrà vedere con i propri occhi il danno cellulare indotto da un'infezione virale o la risposta degli anticorpi per difendersi dall'agente patogeno.

20 HIV CHALLENGE: GIOCA, SCOPRI E METTITI ALLA PROVA

DESCRIZIONE EVENTO

★ Un percorso interattivo e multidisciplinare per conoscere l'HIV attraverso esperienze coinvolgenti, accessibili e basate sul gioco. I partecipanti potranno mettersi alla prova con diverse attività ludiche a tema, come quiz e varianti del gioco dell'oca o della ruota della fortuna, o cruciverboni, pensati per stimolare la curiosità, verificare le conoscenze, dare definizioni semplici e contribuire a sfatare falsi miti legati al virus e alla sua trasmissione. Sarà inoltre possibile partecipare a laboratori come il laboratorio di neuropsicologia, con postazioni dedicate a test neurocognitivi semplici e guidati, che permetteranno di esplorare alcune funzioni della mente e comprendere l'importanza degli aspetti cognitivi nella salute e nella qualità della vita. Una terza esperienza sarà dedicata alla comprensione del comportamento del virus all'interno dell'organismo: ove possibile, sarà proposto un breve cartoon divulgativo che illustrerà in modo chiaro e immediato come l'HIV entra nel corpo, si replica e come i farmaci antiretrovirali riescono a bloccarne l'azione. In alternativa, la spiegazione sarà realizzata attraverso attività interattive (tipo gioco di ruolo) e supporti visivi guidati dai ricercatori. L'obiettivo è favorire la diffusione di informazioni corrette, aumentare la consapevolezza e contribuire alla riduzione dello stigma attraverso un approccio dinamico e partecipativo.

PADIGLIONE

DEL VECCHIO

ETÀ

DAI 6 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

SI

PADIGLIONE

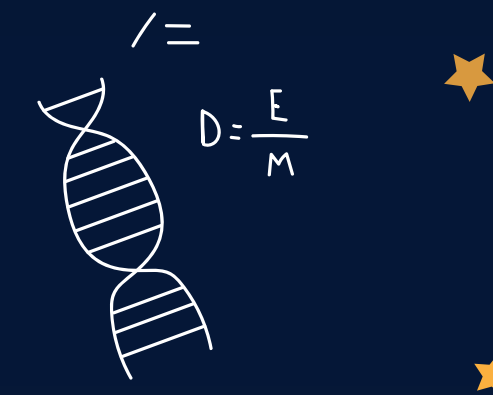
DEL VECCHIO

ETÀ

DAI 12 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

NO





LABORATORIO

21 VIRUS WARS: ATTACCO ALLE DIFESE

DESCRIZIONE EVENTO

Laboratorio interattivo per spiegare ai bambini (e perché no agli adulti?), attraverso il gioco, come agisce il virus dell'HIV nei confronti del sistema immunitario e il ruolo delle terapie antiretrovirali. I partecipanti potranno lanciare palline in velcro che rappresentano il virus HIV verso una grande sagoma del corpo umano, sulla quale saranno raffigurate le difese immunitarie come piccoli "guardiani del corpo". Attraverso una breve spiegazione guidata, i bambini scopriranno che nel nostro organismo esistono cellule speciali che ci proteggono dalle malattie e che l'HIV può colpire proprio queste difese. Successivamente entreranno in gioco i "supereroi della salute" ossia "la terapia", "i dottori" e "gli infermieri", rappresentati dagli operatori sanitari o dagli stessi bambini, che aiuteranno il corpo rimuovendo il virus dalla sagoma e mostrando in modo semplice e rassicurante il ruolo delle terapie e della ricerca scientifica. Se possibile, un cartoon andrà a mostrare ed esplicitare in modo semplice e facilmente fruibile le principali fasi dell'infezione e della malattia e l'azione delle terapie. L'attività utilizza un linguaggio accessibile e modalità ludiche per promuovere curiosità, consapevolezza e fiducia nella scienza.

22 TUBERCOLOSI: ALLA SCOPERTA DEL MICOBATTERIO!

DESCRIZIONE EVENTO

I giovani partecipanti verranno guidati alla scoperta del granuloma, la struttura cellulare fondamentale per combattere il micobatterio. L'attività consisterà nel riprodurre la struttura cellulare del granuloma con l'ausilio di adesivi raffiguranti cellule e batteri. Inoltre, i partecipanti potranno osservare le cellule del sistema immunitario coinvolte nel contrastare il micobatterio. I partecipanti impareranno a distinguere le popolazioni cellulari che possono essere infettate dal batterio.

PADIGLIONE

DEL VECCHIO

ETÀ

DAI 3 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

SI

PADIGLIONE

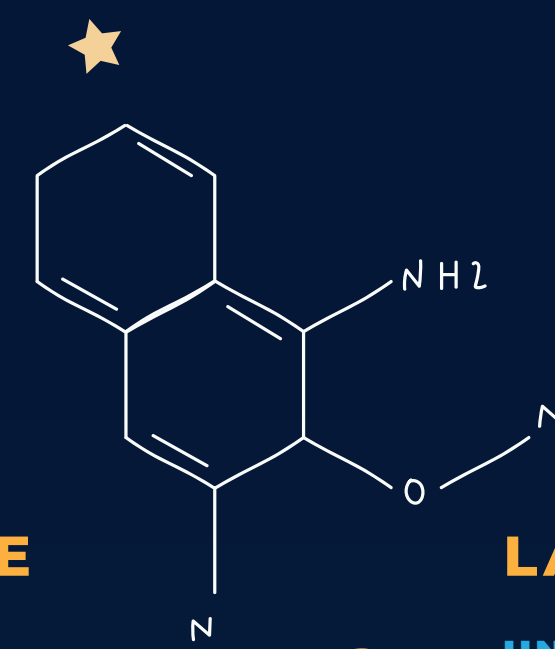
DEL VECCHIO

ETÀ

DAI 6 AI 8 ANNI

PRENOTAZIONE

SI



LABORATORIO

23 UNA NOTTE DA ALCHEMISTI

DESCRIZIONE EVENTO

Un percorso interattivo con lo scopo di illustrare e preparare alcune forme farmaceutiche di uso comune (pomata, soluzione, capsule) utilizzando delle sostanze inerti (zucchero, essenze profumate). Inoltre verrà descritto e mostrato un metodo di analisi chimica di un farmaco attraverso il principio della cromatografia su carta



24 GIOCHIAMO CON LA SCIENZA: SIETE PRONTI A DIVENTARE PROTEINE PER UNA NOTTE?

DESCRIZIONE EVENTO

Simulazione in forma di gioco di una tecnica biochimica utilizzata in biologia per vedere l'espressione delle proteine



PADIGLIONE

DEL VECCHIO

ETÀ

DAI 6 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

SI

PADIGLIONE

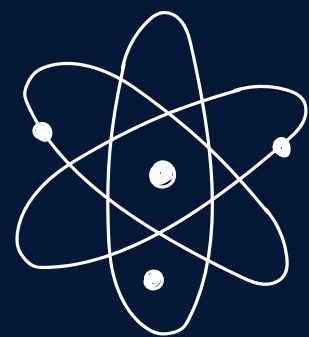
DEL VECCHIO

ETÀ

DAI 6 AI 11 ANNI

PRENOTAZIONE

SI



LABORATORIO

25 COME COMUNICANO LE CELLULE TRA LORO? ALLA SCOPERTA DEGLI ESOSOMI

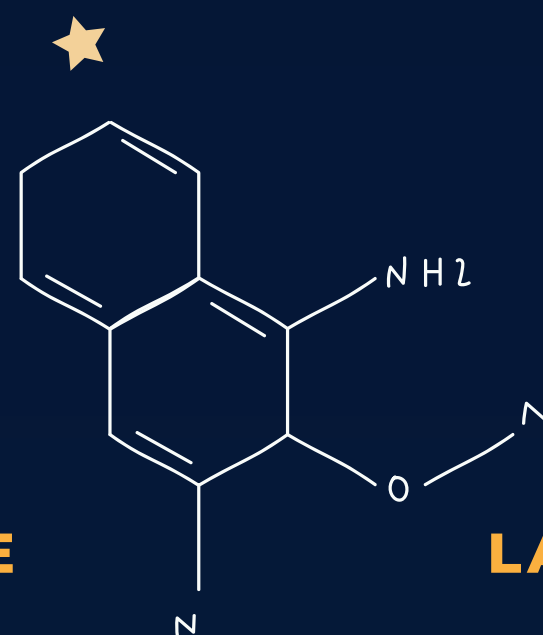
DESCRIZIONE EVENTO

La comunicazione tra cellule è alla base del corretto funzionamento dell'organismo ma è anche un processo utilizzato in processi patologici come quelli che avvengono durante la risposta alle infezioni. Descriveremo brevemente cosa sono gli esosomi o vescicole extracellulari (EVs), piccole vescicole con funzione di comunicazione inter-cellulare presenti in tutti i fluidi dell'organismo, importanti nello sviluppo del sistema immunitario, nella genesi del danno cellulare in risposta alle infezioni, nello sviluppo dei tumori e che recentemente hanno acquisito un valore sia diagnostico che prognostico.

26 ZANZARE E VIRUS: DETECTIVE AL LAVORO!

DESCRIZIONE EVENTO

Operazione "Codice Rosso – Il Caso Zero" è una simulazione teatrale immersiva che porta il pubblico nel cuore della gestione di un'allerta da arbovirosi. Attraverso un copione scenico e il role playing del personale sanitario, i partecipanti diventano Unità di Crisi, seguendo tutte le fasi di un'indagine epidemiologica: dal primo caso alla sorveglianza entomologica, fino alle decisioni di controllo e comunicazione. Le scelte del pubblico determinano l'evoluzione dello scenario, evidenziando il ruolo cruciale della tempestività, della prevenzione e del coinvolgimento del cittadino nel sistema di risposta sanitaria. La serata si concluderà con una presentazione interattiva dell'esperto entomologo sulla biologia ed etologia delle principali specie di zanzare e delle relative misure di controllo.



PADIGLIONE

DEL VECCHIO

ETÀ

DAI 9 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

SI

PADIGLIONE

SERESMI

ETÀ

DAI 6 AGLI ADULTI

PRENOTAZIONE

NO

LABORATORIO

27 *#SELFIESCIENCE

DESCRIZIONE EVENTO

Mettiti alla prova nel nostro laboratorio creativo! Potrai divertirti a **costruire modelli di virus, DNA e RNA**, scattare una foto ricordo con i simpatici personaggi del team e ricevere il tuo **attestato di partecipazione** ufficiale.

28 IL CODICE SEGRETO DELLA VITA: SCOPRI IL DNA!

DESCRIZIONE EVENTO

Vuoi scoprire come si scrive nel linguaggio segreto della vita? Vieni a giocare con noi! Nel nostro laboratorio entrerai nel mondo del DNA e scoprirai quali sono i "mattoncini" che lo compongono, come si leggono e perché sono così importanti. Ogni mattoncino si incastra con gli altri seguendo regole precise, proprio come in un puzzle, e ogni combinazione racconta qualcosa di unico e speciale. Il DNA è come un grande libro di istruzioni: all'inizio può sembrare complicato, ma con un po' di gioco e fantasia imparerai a decifrarlo! Nel nostro laboratorio non staremo solo a guardare... diventeremo noi stessi i mattoncini del DNA! Useremo il corpo, i colori e le forme per costruire insieme parole e scoprire, divertendoci, come da queste si forma la vita. Unisciti a noi per un'avventura piena di gioco, scoperta e creatività!



PADIGLIONE

ALTO ISOLAMENTO

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

NO

PADIGLIONE

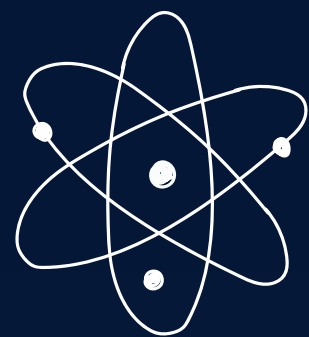
ALTO ISOLAMENTO

ETÀ

DAI 6 AI 11 ANNI

PRENOTAZIONE

SI



LABORATORIO

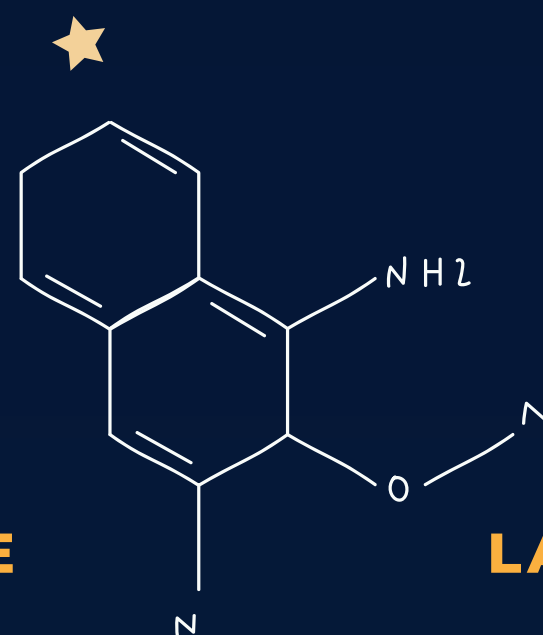
29 MISSIONE ANTI-MICROBI: SALVIAMO OSSA E ARTICOLAZIONI! DESCRIZIONE EVENTO

Per una notte, diventa un giovane infettivologo e parti all'avventura nel mondo nascosto delle ossa e delle articolazioni! Scopri come funziona lo scheletro, chi sono i “nemici invisibili” che lo attaccano e come difenderlo. Tra giochi, esperimenti e sfide, imparerai a riconoscere le infezioni, a diagnosticarle e a combatterle come un vero esperto. Sei pronto a salvare ossa e articolazioni? La missione ti aspetta!

30 DENTRO LA ZONA ROSSA: COME SI GESTISCE UN PAZIENTE ALTAMENTE CONTAGIOSO DESCRIZIONE EVENTO

Una simulazione realistica della gestione di un caso sospetto di malattia altamente contagiosa, come l'Ebola. Il pubblico seguirà, come in una sceneggiatura teatrale, tutte le fasi dell'intervento: arrivo in aeroporto con trasporto in biocontenimento a cura dell'Aeronautica Militare Italiana, trasferimento in ambulanza speciale e ingresso in unità di Alto Isolamento. All'interno della struttura, verranno simulate la presa in carico del paziente, le attività cliniche e il prelievo di campioni biologici. I tecnici del laboratorio di virologia illustreranno le procedure di inattivazione e analisi molecolare dei campioni in sicurezza.

Il pubblico potrà assistere anche alle fasi di vestizione e svestizione degli operatori, fondamentali per la protezione individuale e collettiva. Una voce narrante guiderà i visitatori passo dopo passo, offrendo uno sguardo ravvicinato su ciò che accade nei contesti più critici della medicina infettiva



PADIGLIONE

ALTO ISOLAMENTO

ETÀ

DAI 6 AI 11 ANNI

PRENOTAZIONE

SI

PADIGLIONE

ALTO ISOLAMENTO

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

SI

LABORATORIO

31 GIOCO DELL'OCA SCIENZIATA DESCRIZIONE EVENTO

Quanto vi sentite preparati in scienze? È arrivato il momento di scoprirlo... mettendovi in gioco in modo originale e coinvolgente! Se la scienza vi incuriosisce e avete voglia di viverla in maniera attiva e divertente, questo è l'evento che fa per voi.

Diventerete protagonisti di un grande Gioco dell'Oca a tema scientifico, dove sarete voi le pedine. Ma attenzione: non basterà la fortuna dei dadi per avanzare! Serviranno intuito, rapidità di pensiero, collaborazione e tanta voglia di mettersi alla prova.

Ad attendervi ci saranno quiz stimolanti, piccoli esperimenti, sfide creative e prove a sorpresa che vi porteranno ad esplorare il mondo della biologia, scoprire i segreti dei virus, capire come funzionano le mutazioni genetiche e utilizzare veri strumenti da laboratorio come pipette e provette.

Non mancheranno momenti di sfida tra squadre, missioni bonus e qualche “imprevisto” lungo il percorso che renderà il gioco ancora più avvincente.

Un'esperienza immersiva per imparare divertendosi, sperimentando in prima persona e condividendo la scoperta con gli altri.

32 CACCIA MATTA AL VIRUS BIRICHINO! DESCRIZIONE EVENTO

Un misterioso virus dispettoso si è nascosto da qualche parte e sta cercando di combinare guai! Tocca ai giocatori trasformarsi in una squadra di piccoli investigatori per trovarlo prima che riesca a diffondersi. Il gioco è una caccia al tesoro a tappe: ogni squadra dovrà seguire indizi, risolvere enigmi e superare prove divertenti per scoprire dove si nasconde il virus contagioso. Ma attenzione il virus è furbo e lascia indizi ingannevoli, piccoli “starnuti-trabocchetto” e sfide buffe lungo il percorso! Durante la missione, i giocatori impareranno anche le regole per fermare il contagio (lavarsi le mani, mantenere le distanze, usare fazzoletti...) attraverso giochi e mini-sfide. Alla fine del percorso, l'ultimo indizio porterà al nascondiglio segreto del virus... e solo chi avrà collaborato, osservato bene e risolto tutti gli enigmi riuscirà a “bloccare l'epidemia” e vincere la partita!



PADIGLIONE

ALTO ISOLAMENTO

ETÀ

DAI 9 AI 14 ANNI

PRENOTAZIONE

NO

PADIGLIONE

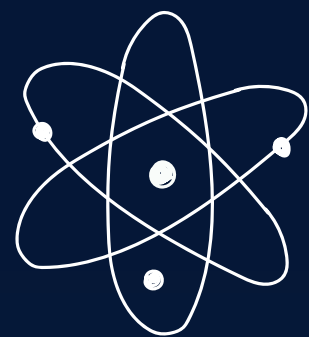
ALTO ISOLAMENTO

ETÀ

DAI 3 AI 11 ANNI

PRENOTAZIONE

SI



LABORATORIO

33 BIOBANCHE: LA MEDICINA DI DOMANI NASCE OGGI

DESCRIZIONE EVENTO

Un percorso interattivo per scoprire come nasce la ricerca biomedica, partendo da un elemento fondamentale: i campioni biologici. I partecipanti potranno sperimentare in prima persona le tecniche utilizzate quotidianamente dai ricercatori, seguendo il viaggio completo di un campione all'interno di una biobanca.

L'attività prevede una fase iniziale articolata in tre stazioni pratiche, pensate per avvicinare bambini e ragazzi al mondo della ricerca attraverso esperienze manuali e ludico educative: dalla manipolazione dei campioni biologici, all'osservazione e gestione dei microrganismi, fino al riconoscimento delle loro forme più curiose, con proposte dedicate anche ai più piccoli.

Il percorso prosegue illustrando, in modo semplice e coinvolgente, le fasi fondamentali della biobanca: dalla comprensione e sottomissione del consenso informato alla registrazione dei campioni nei database, fino allo stoccaggio sicuro in provette, scatole e rack. L'attività si conclude con la simulazione della richiesta di un campione da parte di un ricercatore per realizzare un progetto per studiare nuovi farmaci o sviluppare test diagnostici innovativi.

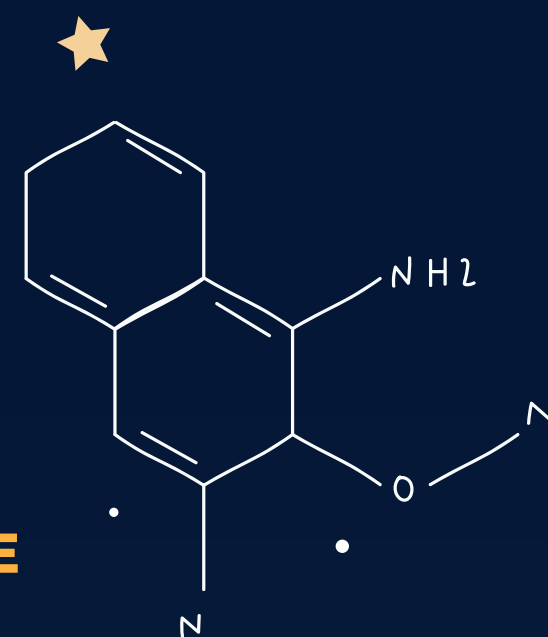
34 IDENTITÀ PROTETTA

DESCRIZIONE EVENTO

Una vera "escape room" lo scopo è quindi riuscire a risolvere tutti gli enigmi nel tempo previsto. Ognuna di queste prove riguarderà il tema della protezione dei dati, quale aspetto fondamentale nella Ricerca Scientifica, in particolare il rispetto del GDPR. Il gioco tratterà i punti chiave della protezione dei dati nella Ricerca, come la minimizzazione dei dati, l'uso di misure tecniche come l'anonimizzazione, la differenza tra tipologie di dati e il Data Breach.

Lo scopo dell'evento è quello di avvicinare i ragazzi all'argomento del trattamento dei dati per scopi di Ricerca, spiegando loro alcuni elementi di base estendibili anche a situazioni della vita comune come, ad esempio, la diffusione di dati senza consenso (la pubblicazione di foto di terzi sui social), o l'utilizzo per scopi commerciali.

L'evento punta ad interessare i partecipanti a tali nozioni. Nel corso del gioco la guardiana verrà aiutata a ricomporre i frammenti della sua identità, i partecipanti si ritroveranno in una storia capace di coinvolgere, sia per le modalità interattive che per l'ambientazione fortemente ispirata a quella rappresentata nel logo.



PADIGLIONE

ALTO ISOLAMENTO

ETÀ

TUTTI (PUBBLICO GENERICO)

PRENOTAZIONE

SI

PADIGLIONE

ALTO ISOLAMENTO

ETÀ

DAI 12 AGLI ADULTI

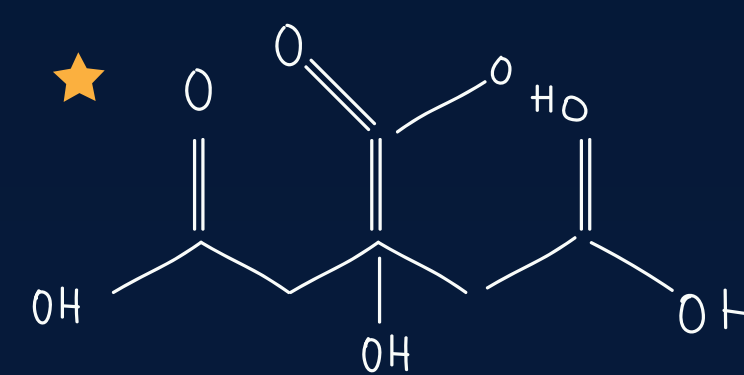
PRENOTAZIONE

SI

A



Chew



$$\sqrt{x+4}$$